Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat hoceneko

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pridruživanja događaju

**Verzija 1.1**

# Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 5.3.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Nikola Miličević |
| 27.3.2020. | 1.1 | Verzija nakon FR | Nikola Miličević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pridruživanja događaju 1](#_Toc34483709)

[1. Uvod 4](#_Toc34483711)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34483712)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc34483713)

[1.3 Reference 4](#_Toc34483714)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc34483715)

[2. Scenario pridruživanja događaju 4](#_Toc34483716)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc34483717)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc34483718)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc34483719)

[2.5 Posledice 5](#_Toc34483720)

3

## Uvod

### Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pridruživanju događaju, sa primerima odgovarajućih html stranica.

### Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. IS1-UML-Banka-Prenos-ScenarioSlucajaUpotrebe

### Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li banovan korisnik sme da se pridružuje drugim događajima. |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Scenario pridruživanja događaju

* 1. **Kratak opis**

Korisnici koji su prijavljeni na sistem mogu da se pridruže određenom događaju, tj. da se subscribe-uju.

### Tok događaja

* + 1. *Korisnik se uspešno prijavljuje na događaj*

4

1. Korisnik odlazi na stranicu pojedinačnog događaja.
2. Korisnik pritiska dugme „Dodaj me“.
3. Broj mesta na datom događaju je dovoljan da primi i ovog korisnika.
4. Postavljač objave mora da odobri pristup i ako on to uradi korisnik se uspešno dodao na dati događaj.
5. Korisnik dobija potvrdu da je prihvaćen na datom događaju.
   * 1. Korisnik se neuspešno prijavljuje na događaj jer je odbijen.
6. Korisnik izvršava akcije 1 i 2, a 3 je zadovoljeno iz 2.2.1.
7. Postavljač objave odlučuje da ne želi datog korisnika na događaju i poništava mu zahtev za dodavanje na događaj.
8. Korisnik dobija obaveštenje o odbijanju.
   * 1. Korisnik se neuspešno prijavljuje na događaj jer nema slobodnih mesta
9. Korisnik izvršava akcije 1 i 2, ali 3 nije zadovoljeno iz 2.2.1.
10. Korisnik dobija obaveštenje da su sva mesta popunjena.

### Posebni zahtevi

Nema.

### Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan.

### Posledice

Korisnik se dodaje na listu učesnika na datom događaju .

5